Fiche d'information destinée aux candidats

L'évaluation des épreuves de B à D s'effectue avec le même sous-jury, composé au minimum d'un membre du jury régional BEATEP et d'un expert.

A. Épreuve de culture générale (NTIC) ⌚ 30 mn

Questionnaire de 16 questions ouvertes et fermées concernant les nouvelles technologies de l'information et la communication.

Durée : 30 minutes.

B. Épreuve de communication Internet ⌚ 10 mn

Elle se déroule sur un poste équipé d'un modem et des logiciels :

- Netscape Communicator 4.05
- Internet Explorer 4.0

Chaque candidat réalise une connexion en choisissant un des deux logiciels, puis réalise, à la demande du sous-jury, une ou plusieurs fonctions simples.

Répartition du temps : - mise en route, prise en main du matériel : 2 minutes,
- connexion, exercices, déconnexion, extinction : 8 minutes.

C. Présentation d'une épreuve pratique ⌚ 10 mn

- ⇒ Les candidats doivent réaliser un exercice pratique à partir d'un texte "au kilomètre" et de cinq images. Ces informations sont contenues dans une disquette.
- ⇒ Les modalités générales du test technique ainsi que les conditions de l'exercice sont expédiées, avec cette disquette, le **8 novembre** (voir annexe).
- ⇒ Les candidats réalisent l'exercice avec les moyens dont ils disposent. En cas de d'obstacle technique, ils doivent contacter d'urgence l'UBAPAR qui résoudra le problème.
- ⇒ Les candidats réexpédient **avant le 20 novembre** un questionnaire faisant l'inventaire des outils et du matériel utilisés.
- ⇒ Ils doivent se présenter, le jour du test technique, avec un exemplaire "fichier" (sur disquette 3,5 pouces) et deux exemplaires "papier" de leur réalisation (à remettre au sous-jury).

Le **26 novembre**, le candidat commente le travail réalisé, en décrivant les outils utilisés, la démarche de conception, les difficultés rencontrées et les moyens de les résoudre.

Répartition du temps : - présentation : 5 minutes,
- entretien avec le sous-jury : 5 minutes.

D. Entretien ⌚ 30 mn

Le questionnaire corrigé du test A sera mis à disposition des sous-jurys. Chaque sous-jury abordera l'expérience d'animation du candidat, son degré de motivation, son projet professionnel en relation avec les outils numériques, le multimédia et les réseaux de communication. Il pourra être fait référence aux tests précédents.

Répartition du temps : - entretien avec le sous-jury : 20 minutes,
- concertation finale du sous-jury : 10 minutes.

SELECTION B.E.A.T.E.P.J 1998 - 1999

Anim@teur Multimédia

(U.B.A.P.A.R.)

TEST TECHNIQUE

(Consignes aux candidats)

LA DURÉE DE L'ÉPREUVE EST DE 30 MINUTES

Ce questionnaire a pour but d'évaluer votre niveau de connaissances techniques dans le domaine des nouvelles technologies de l'information et de la communication.

Chaque questionnaire comprend 16 questions (numérotées de 1 à 16) :

Ecrivez directement vos réponses sur le questionnaire :

- Dans le cas de *questions à choix multiples*, cochez la ou les réponses correspondantes. En cas d'erreur, mettez entre parenthèses la proposition qui vous semble erronée et précisez par écrit votre réponse. Il est vivement conseillé de lire l'ensemble des réponses pour chaque question.
- Dans le cas de *questions ouvertes* inscrivez très lisiblement votre réponse.

Nom : Prénom :

Question 1

(1 points)

Cochez la proposition qui n'est pas un **système d'exploitation** : (une seule réponse)

- A - Unix
- B - Mac OS
- C - Azerty
- D - Windows 98
- E - Windows NT

Question 2

(1 points)

Cochez la proposition qui n'est pas un **support de données numériques** : (une seule réponse)

- A - Disque vinyl
- B - Disquette 3,5 pouces
- C - Zip
- D - DVD
- E - CD-ROM

Question 3

(1 points)

Tables, liens, requêtes, formulaires, états : l'ensemble de ces termes peuvent être attribué à un type de logiciel : (cochez la bonne réponse)

- A - Montage vidéo
- B - P.A.O
- C - Dessin vectoriel
- D - Traitement de texte.
- E - Base de données

Question 4

(1,5 points)

Décrivez en quelques lignes ce que signifie un "**bug**" (ou "**bogue**") dans le jargon de l'informatique.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question 5

(1 points)

Une seule des affirmations suivantes est appropriée en matière d'écran, cochez-la :

- A - On peut en augmenter la **mémoire** à l'aide de barrettes spéciales.
- B - La taille s'exprime généralement en **pouces**.
- C - A l'achat, vous pouvez choisir **laser**, **matricielle** ou à **jet d'encre**.
- D - **24X** ou **32X** sont les plus rapides.
- E - Ils font en général **33,6** ou **56 Kbits/s**

Question 6

(1 points)

Une seule des affirmations suivantes concernant Internet est **inexacte**, cochez-la :

- A - Il existe des **moteurs de recherche** en **langue française**.
- B - **Explorer** ou **Navigator** sont des logiciels d'**affichage des pages Web**.
- C - **10 %** des écoles françaises disposent d'un **accès Internet** (d'après une étude de la Commission Européenne).
- D - Un **site étranger** est **plus cher** à visiter qu'un **site français**.
- E - Un **e-mail** est un **courrier électronique**.

Question 7

(2 points)

En matière informatique, qu'est-ce qu'un **virus** ?

.....

.....

.....

Comment peut-on s'en **protéger** ?

.....

.....

.....

.....

.....

Question 8

(1,5 points)

Associez le nom du matériel (à gauche) avec leur fonction (à droite) :

Onduleur - A ●	● 1 - Interface avec la ligne téléphonique
Scanner - B ●	● 2 - Lit et enregistre les disquettes
Imprimante - C ●	● 3 - Fonction de fusible, de batterie et régule la tension
Lecteur de disquette - D ●	● 4 - Numérise des documents papier ou transparent
Modem - E ●	● 5 - Imprime des documents papier

Question 9

(1 points)

Parmi les **formats de fichiers** suivants, cochez les **deux** qui permettent d'enregistrer des images :

- A - GIF
- B - AIF
- C - JPEG
- D - WAV
- E - MOV

Question 10

(1,5 points)

Après une animation, une personne veut vous acheter pour 250 francs un **freeware** que vous lui avez fait utiliser. Que pouvez-vous lui répondre :

.....

.....

.....

.....

.....

Question 11

(1 points)

Wanadoo, AOL, BD Way, Infonie, Magic Online, Club Internet sont des : (cochez la bonne réponse)

- A - Fournisseurs d'accès
- B - Modems
- C - Réseaux téléphoniques Numéris
- D - Logiciels HTML
- E - Moteurs de recherche

Question 12

(1,5 points)

Cochez les composants que vous pouvez rencontrer **à l'intérieur** du boîtier d'une unité centrale (plusieurs réponses) :

- A - Processeur
- B - Souris
- C - Carte mère
- D - Scanner
- E - Lecteur de CD-ROM
- F - Barrette de mémoire vive
- G - Clavier
- H - Carte son
- I - Ecran
- J - Disque dur
- K - Carte vidéo

Question 13

(1,5 points)

Associez un type de logiciel (à gauche) avec leur utilisation normale (à droite) :

Traitement de texte - A ●	● 1 – Ecrire une lettre
Tableur - B ●	● 2 – Présenter un rapport financier avec des diagrammes
Dessin vectoriel - C ●	● 3 – Retoucher une photo
Dessin par pixel - D ●	● 4 – Etablir l'annuaire des associations du canton
Base de données - E ●	● 5 – Tracer le plan d'une maison

Question 14

(1,5 points)

Citez trois marques commercialisant des produits informatiques :

-
-
-

Question 15

(1 points)

Associez une personnalité (à gauche) avec l'organisme dont ils font partie (à droite) :

Bill Gates - A ●	● 1 – Macintosh
Steve Jobs - B ●	● 2 – Education Nationale
Claude Allègre - C ●	● 3 – Microsoft

Question 16

(1 points)

Cochez la proposition exacte (une seule réponse) :

- A - 1,2 Go = 1 200 Ko
- B - 1,2 Ko = 1 200 Go
- C - 1 200 000 Ko = 12 Mo
- D - 1,2 Mo = 1 200 Ko
- E - 1,2 Mo = 1 200 000 Go

Ko : Kilo-octet

Mo : Méga-octet

Go : Giga-octet

Test technique du BEATEP Animateur Multimédia
Épreuve pratique

Vous devez réaliser une affiche A4 destinée à l'information du public dans un centre multimédia. Vous trouverez dans la disquette jointe un texte "au kilomètre" et cinq images.

Multimédia : un nouvel atelier
Jeudi 1er mars aura lieu à Langan (foyer, près de l'église) un atelier mensuel assez particulier. Destiné plus particulièrement aux personnes qui participent à l'atelier multimédia depuis quelques mois, l'objectif de cet atelier est de faire une grande place à l'image et aux possibilités de création des logiciels de dessin. En partant de démonstrations et d'exemples concrets, il s'agira de nous initier au matériel (scanner, tablette graphique, imprimante) et d'utiliser les ressources logicielles pour créer des œuvres graphiques originales. Certains ont même des envies de monter quelque chose qui ressemblerait à une exposition... Avis aux amateurs...
Rappel des ateliers hebdomadaires :
mercredi après-midi / salle de réunion / groupe Internet / Anne-Marie FLEGEO
vendredi à 20h30 / salle 3 / initiation tableur / Anne-Marie FLEGEO
samedi à 9h00 / salle 2 / groupe musique / Jacques SCAVENNEC
samedi à 9h00 / salle 3 / CV suite / Hubert LE GUILLOU
Les activités n'ont plus lieu au local des permanences sociales mais au foyer communal d'animation.
Pour tout renseignement : Régine ou Anne-Marie 02 99 68 20 80.

Il vous est demandé de mettre en forme ces éléments, dans les conditions suivantes :

- Le document doit représenter l'intégralité du texte de façon lisible.
- Le document doit présenter les coordonnées de l'association (ANIMEDIA - place du champ de foire – 35 850 LANGAN – 02 99 68 20 80).
- Vous devez représenter le "Rappel des ateliers hebdomadaires" sous forme de tableau.
- Au minimum, une des photos sera utilisée.

Vous êtes libre de combiner tous ces éléments. Vous ne serez pas évalué sur des critères esthétiques ou sur la qualité du matériel utilisé, mais sur votre capacité à rendre compte des problèmes rencontrés et des choix techniques réalisés.

En cas d'incident technique, vous devez en aviser immédiatement l'UBAPAR.

Vous devez faire l'inventaire du matériel et des outils utilisés sur le coupon-réponse ci-dessous qui sera adressé par courrier à l'UBAPAR avant le 20 novembre 1998.

Le 26 novembre, vous devez apporter votre réalisation en deux exemplaires sur un support A4, ainsi que le ou les fichiers correspondants (disquette 3,5 pouces).

Coupon-réponse à renvoyer à l'UBAPAR – Saint-Colombier – 56 250 SAINT-NOLFF au plus tard vend 20 novembre 98

Nom-Prénom

Adresse.....

.....

Téléphone

Date, signature :

.....

.....

Logiciels utilisés pour l'épreuve C :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Matériel utilisé pour l'épreuve C :

Plateforme :

Mac PC

Système :

Imprimante :

Autres périphériques :